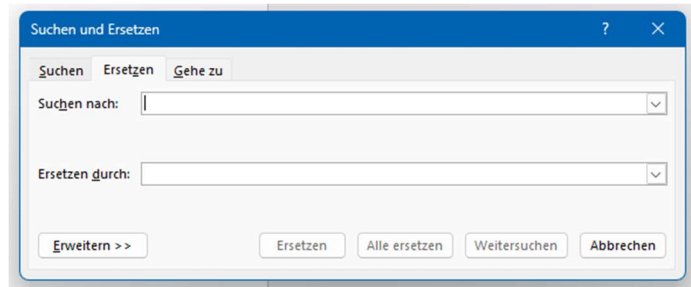


Aufgaben zur Textverarbeitung

Aufgabe 1

Da geht es um das Suchen und Ersetzen von Buchstaben. Der Shortcut CTRL + H öffnet dieses Fenster. So kannst du über den gesamten Text nach Zeichen/Wörtern suchen und sie durch ein anderes Zeichen ersetzen.



Aufgabe 2

Hier geht es darum, an den richtigen Stellen Leerzeichen einzufügen.

Aufgabe 3

Die wichtigsten Sonderzeichen solltest du kennen. Nicht nur, wie sie heißen, sondern auch, wie du sie aufs Papier bringen kannst.

Die Namen sind unten bereits notiert. Mit einem Doppelklick kannst du sie an den richtigen Platz in der Tabelle einfügen.

Aufgabe 4

Auch hier geht es um das Verschieben von Textstellen. Dieser Dialog ist durcheinander. Die richtige Position der einzelnen Sätze ist am Ende des Satzes sichtbar. Mit einem Dreifachklick kannst du den ganzen Satz markieren und dann mit gedrückter Maustaste an die richtige Stelle verschieben.

Aufgabe 5

Hier sollen die Formatvorlagen angewendet werden. Immer am Anfang des Absatzes steht, mit welcher Formatvorlage er formatiert werden soll. So erhältst du ein gut lesbares und übersichtliches Dokument.

Wenn du damit fertig bist, sollst du die Formatanweisungen löschen. (Das geht gut mit CTRL + H, indem du Überschrift 1 durch nichts ersetzt.

Aufgabe 6

Dieses Dokument ist umfassender als das Vorherige. Jetzt ist es eine kleine Arbeit über Fabeln. Jetzt sind die Fabeln nur noch ein Teilkapitel. Dieses Dokument strukturierst du NUR mit den Formatvorlagen.

- Fabeln → Titel
- Ein kleiner Überblick → Untertitel
- Definition von Fabeln → Ü1
- Struktur von Fabeln → Ü1
- Fabeldichter → Ü1
- Äsop → Ü2
- Jean de La Fontaine → Ü2
- Gotthold Ephraim Lessing → Ü2
- Eigenschaften von Fabeln → Ü1
- Beispiele von Fabeln → Ü1
- Der Hase und die Schildkröte Ü2
- Langsam und stetig gewinnt das Rennen. → Zitat
- Der Fuchs und die Trauben → Ü2
- Man verachtet oft, was man nicht erreichen kann. → Zitat
- Die Ameise und die Heuschrecke → Ü2
- Vorsorge und Fleiß zahlen sich aus. → Zitat
- Der Wolf im Schafspelz → Ü2
- Äusseres kann trügen — sei wachsam gegenüber Verstellung. → Zitat
- Die Krähe und der Krug → Ü2
- Einfallsreichtum und Beharrlichkeit lösen Probleme. → Zitat

Dieses Dokument kannst du mit einem anderen Entwurf gestalten und so abspeichern.

Aufgabe 7

Öffne das Dokument von Aufgabe 6. Füge zu jeder Fabel ein Bild eines Tieres ein, das in dieser Fabel vorkommt. (1 Bild pro Fabel)